**Título del juego.**

Embocando letras

**Plataforma a la cual va a ser destinado el juego.**

PC/Tablet

**Edad target de los jugadores.**

3 a 5 años

**Puntuación de la ESRB esperada**

Early Childhood

No pertenece a ningún Content Descriptor (No hay contenido sexual, drogas, alcohol)

“ “ “ “ Interactive elements(No interactua)

**Jugabilidad**

Se le mostrarán 3 tachos con una letra cada uno, empezando con la A-B-C y así se pasará por todas las letras hasta la Z. Los siguientes niveles serán con una mayor densidad de caída de letras, más tachos (4). El último nivel, tendrá cinco tachos en vez de 4 y no estarán en orden alfabético.

Para poder pasar de nivel, se debe arrastrar con el dedo/mouse la mayor cantidad de letras correspondientes al tacho indicado. Si lo hace, sumará un punto si no lo emboca o no llega a agarrarlo no se restarán puntos, si no lo lleva al tacho correcto se restará un punto. Dentro del tiempo dado tendrá que hacer una cantidad de puntos dependiendo cada nivel.

**Niveles disponibles**

Nivel 1: Estará compuesto por 9 escenarios. En cada uno habrá tres tachos, cada uno con una letra del alfabeto (En orden alfabético por nivel). El tiempo disponible será de 90 segundos. Para pasar al siguiente escenario, deberá realizar 15 puntos.

Nivel 2: Estará compuesto por 6 escenarios. En cada uno habrá cuatro tachos y tres en el último, cada uno con una letra del alfabeto (En orden alfabético por nivel). La densidad de caída de las letras será mayor. El tiempo disponible será de 60 segundos.

Para pasar al siguiente escenario, deberá realizar 20 puntos.

Nivel 3: Estará compuesto por 8 escenarios. En cada uno habrá cinco tachos, cada uno con 1 letra del alfabeto. La densidad de caída de las letras será mayor y las letras estarán puestas al azar y sin orden alfabético. El tiempo disponible será de 90 segundos.

Para pasar al siguiente escenario, deberá realizar 25 puntos.

**Controles**

PC: Se usará el mouse para hacer click izquierdo y llevar la letra a su caja correspondiente.

Windows Phone/tablet: Se usará el dedo o stylus pen para llevar la letra a su caja correspondiente.

* Puntos Únicos Vendibles

Conjunto de diversión y aprendizaje.